

Netzball Schiedsrichter E Vorbereitungs-Kurs

Seit Januar 2009 besuchen angehende Schiedsrichter E einen Vorbereitungskurs. Innerhalb eines Jahres kann danach die praktische Schiedsrichter-E-Prüfung bei einem Netzballexperten nach Wahl abgelegt werden (Prüfungsgebühr Fr. 25.-). Nach bestandener Prüfung wird die Schiedsrichter-E-Zulassung überreicht.

- Datum:** 1. Abend: Freitag, 30. März 2012
2. Abend: Freitag, 27. April 2012
- Ort:** Alte Turnhalle Birmenstorf
- Kursdauer:** jeweils 17:30 Uhr bis 22.00 Uhr
- Kursleitung:** Fabienne Schütz
- Kursinhalt:** In Theorie und Praxis befassen sich die TeilnehmerInnen mit den Spielregeln und den Schiedsrichterzeichen im Netzball. Nebst den eigentlichen Spielregeln gehören auch das Ausfüllen eines Matchblattes und das Führen eines einfachen Matchtableaus zum Kursinhalt. Zudem lernen die TeilnehmerInnen die Aufgaben des Helferteams kennen.
- Kurskosten:** Fr. 40.- für MitgliederInnen aller Breitensportverbände
Fr. 160.- für TeilnehmerInnen ohne Verbandszugehörigkeit
- Die Kurskosten sind bei Kursbeginn zu bezahlen (Geld bitte abgezählt mitbringen). Bei unentschuldigtem Fernbleiben (mind. 24 Stunden vorher abmelden), werden die Kurskosten verrechnet.
- Mitnehmen:** Notizmaterial, Spielreglement Netzballswiss (Stand 1.1.2010) (herunterladen unter www.netzballswiss.ch), Sportausrüstung, Verpflegung, Schiedsrichter-Pfeife
- Vorbereitung:** Die TeilnehmerInnen lesen das Reglement Netzballswiss vorgängig durch und notieren sich Fragen oder Unklarheiten.
- Versicherung:** Ist Sache der Teilnehmerin
- Anmeldeschluss:** 18. März 2012, die Teilnehmerzahl ist beschränkt!
- Anmeldung an:** Elina Fischer, Gemeindehausstrasse 8, 5413 Birmenstorf, 076 389 54 13, elina@tisvbirmenstorf.ch (Anmeldung via E-Mail wird bestätigt)
- Anmeldeformular:** Letzte Seite im INFO des SVKT Frauensportverbandes. Bei Anmeldung via E-Mail, Angabe von Name, Vorname, Verein, Verband, **AHV-Nummer**, Adresse, E-Mail, Telefon (alle Angaben von jeder Teilnehmerin)
- Diverses:** Wer bringt Kuchen mit?